

JavaScript高级程序设计(第3版) (图灵程序设计丛书)

作者：泽卡斯 (Zakas. Nicholas C.)

版权信息

书名：JavaScript高级程序设计 (第3版)

作者：Nicholas C.Zakas

译者：李松峰，曹力

ISBN：978-7-115-27579-0

本书由北京图灵文化发展有限公司发行数字版。版权所有，侵权必究。

您购买的图灵电子书仅供您个人使用，未经授权，不得以任何方式复制和传播本书内容。

我们愿意相信读者具有这样的良知和觉悟，与我们共同保护知识产权。

如果购买者有侵权行为，我们可能对该用户实施包括但不限于关闭该帐号等维权措施，并可能追究法律责任。

目录

[版权声明](#)

[序](#)

[前言](#)

[第1章 JavaScript简介](#)

[1.1 JavaScript简史](#)

[1.2 JavaScript实现](#)

[1.3 JavaScript版本](#)

[1.4 小结](#)

[第2章 在HTML中使用JavaScript](#)

[2.1 <script>元素](#)

[2.2 嵌入代码与外部文件](#)

[2.3 文档模式](#)

[2.4 <noscript>元素](#)

[2.5 小结](#)

[第3章 基本概念](#)

[3.1 语法](#)

[3.2 关键字和保留字](#)

[3.3 变量](#)

[3.4 数据类型](#)

[3.5 操作符](#)

[3.6 语句](#)

[3.7 函数](#)

[3.8 小结](#)

[第4章 变量、作用域和内存问题](#)

[4.1 基本类型和引用类型的值](#)

[4.2 执行环境及作用域](#)

[4.3 垃圾收集](#)

[4.4 小结](#)

[第5章 引用类型](#)

[5.1 Object类型](#)

[5.2 Array类型](#)

[5.3 Date类型](#)

[5.4 RegExp类型](#)

[5.5 Function类型](#)

[5.6 基本包装类型](#)

[5.7 单体内置对象](#)

[5.8 小结](#)

[第6章 面向对象的程序设计](#)

[6.1 理解对象](#)

[6.2 创建对象](#)

[6.3 继承](#)

[6.4 小结](#)

[第7章 函数表达式](#)

[7.1 递归](#)

[7.2 闭包](#)

[7.3 模仿块级作用域](#)

[7.4 私有变量](#)

[7.5 小结](#)

[第8章 BOM](#)

[8.1 window对象](#)

[8.2 location对象](#)

[8.3 navigator对象](#)

[8.4 screen对象](#)

[8.5 history对象](#)

[8.6 小结](#)

[第9章 客户端检测](#)

[9.1 能力检测](#)

[9.2 怪癖检测](#)

[9.3 用户代理检测](#)

[9.3.1 用户代理字符串的历史](#)

[9.3.2 用户代理字符串检测技术](#)

[9.3.3 完整的代码](#)

[9.3.4 使用方法](#)

[9.4 小结](#)

[第10章 DOM](#)

[10.1 节点层次](#)

[10.1.1 Node类型](#)

[10.1.2 Document类型](#)

[10.1.3 Element类型](#)

[10.1.4 Text类型](#)

[10.1.5 Comment类型](#)

[10.1.6 CDATASection类型](#)

[10.1.7 DocumentType类型](#)

[10.1.8 DocumentFragment类型](#)

[10.1.9 Attr类型](#)

[10.2 DOM操作技术](#)

[10.3 小结](#)

[第11章 DOM扩展](#)

[11.1 选择符API](#)

[11.2 元素遍历](#)

[11.3 HTML5](#)

[11.4 专有扩展](#)

[11.5 小结](#)

[第12章 DOM2和DOM3](#)

[12.1 DOM变化](#)

[12.2 样式](#)

[12.3 遍历](#)

[12.4 范围](#)

[12.5 小结](#)

[第13章 事件](#)

[13.1 事件流](#)

[13.2 事件处理程序](#)

[13.3 事件对象](#)

[13.4 事件类型](#)

[13.4.1 UI事件](#)

[13.4.2 焦点事件](#)

[13.4.3 鼠标与滚轮事件](#)

[13.4.4 键盘与文本事件](#)

[13.4.5 复合事件](#)

[13.4.6 变动事件](#)

[13.4.7 HTML5事件](#)

[13.4.8 设备事件](#)

[13.4.9 触摸与手势事件](#)

[13.5 内存和性能](#)

[13.6 模拟事件](#)

[13.7 小结](#)

[第14章 表单脚本](#)

[14.1 表单的基础知识](#)

[14.2 文本框脚本](#)

[14.3 选择框脚本](#)

[14.4 表单序列化](#)

[14.5 富文本编辑](#)

[14.6 小结](#)

[第15章 使用Canvas绘图](#)

[15.1 基本用法](#)

[15.2 2D上下文](#)

[15.3 WebGL](#)

[15.4 小结](#)

[第16章 HTML5脚本编程](#)

[16.1 跨文档消息传递](#)

[16.2 原生拖放](#)

[16.3 媒体元素](#)

[16.4 历史状态管理](#)

[16.5 小结](#)

[第17章 错误处理与调试](#)

[17.1 浏览器报告的错误](#)

[17.2 错误处理](#)

[17.3 调试技术](#)

[17.4 常见的IE错误](#)

[17.5 小结](#)

[第18章 JavaScript与XML](#)

[18.1 浏览器对XML DOM的支持](#)

[18.2 浏览器对XPath的支持](#)

[18.3 浏览器对XSLT的支持](#)

[18.4 小结](#)

[第19章 E4X](#)

[19.1 E4X的类型](#)

[19.2 一般用法](#)

[19.3 其他变化](#)

[19.4 全面启用E4X](#)

[19.5 小结](#)

[第20章 JSON](#)

[20.1 语法](#)

[20.2 解析与序列化](#)

[20.3 小结](#)

[第21章 Ajax与Comet](#)

[21.1 XMLHttpRequest对象](#)

[21.2 XMLHttpRequest 2级](#)

[21.3 进度事件](#)

[21.4 跨源资源共享](#)

[21.5 其他跨域技术](#)

[21.6 安全](#)

[21.7 小结](#)

[第22章 高级技巧](#)

[22.1 高级函数](#)

[22.2 防篡改对象](#)

[22.3 高级定时器](#)

[22.4 自定义事件](#)

[22.5 拖放](#)

[22.6 小结](#)

[第23章 离线应用与客户端存储](#)

[23.1 离线检测](#)

[23.2 应用缓存](#)

[23.3 数据存储](#)

[23.3.1 Cookie](#)

[23.3.2 IE用户数据](#)

[23.3.3 Web存储机制](#)

[23.3.4 IndexedDB](#)

[23.4 小结](#)

[第24章 最佳实践](#)

[24.1 可维护性](#)

[24.2 性能](#)

[24.3 部署](#)

[24.4 小结](#)

[第25章 新兴的API](#)

[25.1 requestAnimationFrame\(\)](#)

[25.2 Page Visibility API](#)

[25.3 Geolocation API](#)

[25.4 File API](#)

[25.5 Web计时](#)

[25.6 Web Workers](#)

[25.7 小结](#)

[附录A ECMAScript Harmony](#)

[附录B 严格模式](#)

[附录C JavaScript库](#)

[附录D JavaScript工具](#)

版权声明

Original edition, entitled *Professional JavaScript for Web Developers 3rd Edition*, by Nicholas C. Zakas, ISBN 978-1-118-02669-4, published by John Wiley & Sons, Inc.

Copyright ©2012 by John Wiley & Sons, Inc., All rights reserved. This translation published under License.

Translation edition published by POSTS & TELECOM PRESS Copyright ©2012.

Copies of this book sold without a Wiley sticker on the cover are unauthorized and illegal.

本书简体中文版由John Wiley & Sons, Inc.授权人民邮电出版社独家出版。

本书封底贴有John Wiley & Sons, Inc.激光防伪标签，无标签者不得销售。

版权所有，侵权必究。

序

20多年的职业生涯，我也长出了白发。回首往事，曾经对我的职业道路产生过重要影响的技术和人历历在目。如果让我只说一种技术，一种对我产生了最大正面影响的技术，那么就是JavaScript。说实话，我也并非一直都是JavaScript的信徒。跟许多人一样，我以前也把它当作一门玩具语言，认为它只能用来做一些旋转的横幅广告，或者在页面中添加一些有意思的交互效果作为装饰。我原来是做服务器端开发的，我们都对这种玩具语言不感冒，该死的！可是，后来Ajax出现了。

永远也忘不了当时无孔不入的Ajax，大家都认为它是一种非常酷、非常新，同时极具创造性的技术。我也开始了解它，阅读相关资料。知道这门曾被我嗤之以鼻的玩具语言如今被每一位专业Web开发人员津津乐道之后，我感到很震惊。突然，我的看法就转变了。随着探索Ajax的继续深入，我认识到JavaScript的强大威力，急切地想了解它能提供的所有“法宝”。于是，我全身心地投入到学习JavaScript之中，不仅努力学习这门语言，还加入了jQuery项目团队，专门从事客户端开发。我的日子过得很爽。

对JavaScript了解得越深，接触的开发人员就越多，其中不乏今天在我眼里依然是巨星和导师级的人物。尼古拉斯·泽卡斯（本书作者）就是这样一位开发人员。我一直记得在读本书第2版时心中油然而生的喜悦之情，虽然我也有多年的积累，但仍然从中学到了很多新东西。这本书实实在在、深入浅出，读来就好像尼古拉斯对不同层次的读者都了如指掌，所以他的风格才那么贴切自然。对于技术书来说，这是非常突出的一个特色。多数作者都想靠坚深的技术给人留下印象，但这本书不同。所以，它很快就成为了我案头必备的书，我也会向那些有志全面掌握JavaScript的开发人员推荐这本书。我希望每个人对这本书都能有跟我一样的体会，认识到它的价值所在。

后来，在一次jQuery大会上，我荣幸地见到了尼古拉斯本人。站在我面前的是一位世界顶级的JavaScript开发人员，而且正负责世界上最重要的一个Web站点（雅虎）。尼古拉斯是我见过的最随和的人之一。真的，见到他的时候我有一种追星族的幻觉。但他就是那么一个活生生的人，一个想帮助开发人员成就梦想的人。不仅他的书改变了我对JavaScript的认识，而且尼古拉斯这个人，也让我愿意接近，愿意了解。

听说尼古拉斯要请我作序，我激动得不知道说什么才好。在此，我代表大牛来为本书暖场。这个序也是他本人有多么令人景仰的一个明证。不过，更重要的是，这也给了我一个机会，让我能跟大家分享自己为什么觉得这本书如此重要。我看过很多JavaScript图书，的确也有很多令人叹服的佳作。但在我看来，这本书为读者成为全方位的JavaScript高手提供了“一揽子方案”。

这本书从介绍表达式和变量声明开始，平滑地过渡到了闭包、面向对象开发等高级主题。与那些把大量篇幅花在讲解背景知识上的书，以及那些让人感觉好像是要使用JavaScript开发导弹制导系统的书相比，这本书让人感觉细致周到、亲切自然。这是一本写给“普通人”的书，它能让你编写出引以为荣的代码，构建出令人叫绝的网站。

雷·邦戈（Rey Bango）

微软公司高级布道师，jQuery项目团队核心成员

前言

献给我的父母，是他们永远给我支持和鼓励。

从驱动全球商业、贸易及管理领域不计其数的复杂应用程序的角度来看，说JavaScript已经成为当今世界上最流行的编程语言一点儿都不为过。

JavaScript是基于Java的一种非常松散的面向对象语言，也是Web开发中极受欢迎的一门语言。JavaScript，尽管它的语法和编程风格与Java都很相似，但它却不是Java的“轻量级”版本。JavaScript是一种全新的动态语言，它植根于全球数亿网民都在使用的Web浏览器之中，致力于增强网站和Web应用程序的交互性。

在本书中，我们将对JavaScript追根溯源，从它在最早的Netscape浏览器中诞生谈起，一直谈到今天的它对DOM和Ajax的强大支持。读者将通过本书掌握如何运用和扩展这门语言，从而更好地满足自己的需求，以及如何实现客户端与服务器的无缝通信，而又不必求助于Java或隐藏的网页框架（frame元素）。一言以蔽之，本书将教会你在面对各种常见的Web开发问题时，如何拿出自己的JavaScript解决方案。

欢迎访问：电子书学习和下载网站 (<https://www.shgis.cn>)

文档名称：《JavaScript高级程序设计》(第3版) 泽卡斯.epub

请登录 <https://shgis.cn/post/1839.html> 下载完整文档。

手机端请扫码查看：

