

# Java入门经典（第6版）

作者：[美]Rogers Cadenhead

Java入门经典（第6版）

[美] Rogers Cadenhead 著

梅兴文 郝记生 译

人民邮电出版社

北京

## [内容提要](#)

本书通过大量示例程序循序渐进地引导读者快速掌握使用Java开发程序的基本技能。

本书总共24章，先讲解了Java程序的编写流程、工作原理等内容；然后介绍了有关Java编程的基本知识，包括变量、条件语句、循环语句、数组和对象等内容；随后介绍了创建图形用户界面、编写交互式Web程序、读写文件，以及使用字体、颜色和图形等相关的知识。本书还介绍了如何使用Java来开发Android app。本书每章都提供了示例程序清单，并辅以示例输出和代码分析，以阐述该章介绍的主题。为加深读者对所学内容的理解，每章末尾都提供了常见问题及其答案以及练习和测验。

本书可作为初学者学习Java编程技术的教程，也可供其他语言的程序员学习Java时参考。

## [关于作者](#)

Rogers Cadenhead 是一名作家、计算机程序员、Web 开发人员，他已经编写了 20 多本与Internet 相关的图书，其中包括《Sams Teach Yourself Java in 21 Days》。他维护着 Drudge Retort和其他站点，这些站点的年访问量有2000万。本书的官方站点是[www.java24hours.com](http://www.java24hours.com)。

## 前言

作为一名计算机图书作者，我花费了大量的时间呆在书店的计算机图书区，在假装阅读最新一期《In Touch Weekly》杂志的同时，观察读者阅读图书的行为。

根据我的观察，读者拿起本书并翻到前言后，在他将书放下前往咖啡厅喝杯咖啡前，给我留下的时间只有大约12秒。

因此，这里长话短说：使用Java来进行计算机编程比想象的容易。我本不应该这样说，因为数以千计的程序员正是凭借其Java技能在软件开发、Web应用程序编程和移动app开发领域获得了高薪职位，对他们来说，最不想让老板知道的是，只要坚持不懈并有一点空闲时间，任何人都能学会当前使用最为广泛的编程语言。通过阅读本书，你可以快速掌握Java编程。

任何人都能学会如何编写计算机程序，尽管他们不能对DVR进行编程。Java是最值得学习的编程语言之一，因为这种功能强大的实用技术已被全球大量的程序员采用。

本书是为非程序员、讨厌学习编程的程序员新手，以及经验丰富但想快速掌握Java的老程序员编写的。本书使用的是该语言的最新版本——Java 7。

由于Java具有“让一切成为可能”的特性，因此成为一种非常流行的编程语言。你可以使用Java来创建具有图形用户界面的程序、设计充分利用Internet的软件、读取XML数据、开发在Android手机上运行的游戏，等等。

本书引导读者从零开始学习Java编程，它以平实的语言阐述概念，并包含大量要求读者逐步创建的示例程序。读完本书，读者就能编写自己的Java程序，对自己使用该语言的能力充满信心，进而更深入地学习它；读者还将获得日益重要的技能，如网络计算、图形用户界面设计和面向对象编程。

就当前而言，这些术语对你来说也许并不重要。事实上，正是它们使得人们对编程充满了恐惧，并认为很难掌握。然而，如果你能使用计算机计算账目的收支平衡，或者能在Facebook上创建电子相簿，通过阅读本书就能够编写计算机程序。

现在，如果你还是愿意去喝咖啡而不是学习Java，请将本书放回书架，并将封面朝向书店中人来人往的通道，以方便别人找到它。

## 目录

[封面](#)

[扉页](#)

[内容提要](#)

[关于作者](#)

[前言](#)

[第1章 成为程序员](#)

[1.1 选择编程语言](#)

[1.2 告诉计算机做什么](#)

[1.3 程序的工作原理](#)

[1.4 为什么程序不能正常工作](#)

[1.5 选择 Java编程工具](#)

[1.6 安装 Java开发工具](#)

[1.7 总结](#)

[1.8 问与答](#)

[1.9 测验](#)

[1.9.1 问题](#)

[1.9.2 答案](#)

[1.10 练习](#)

[第2章 编写第一个程序](#)

[2.1 编写程序所需的工具](#)

[2.2 创建 Saluton 程序](#)

[2.3 开始输入程序](#)

[2.3.1 class语句](#)

[2.3.2 main语句的作用](#)

[2.3.3 大括号](#)

[2.4 在变量中存储信息](#)

[2.5 保存编写好的程序](#)

[2.6 将程序编译为 class文件](#)

[2.7 修复错误](#)

[2.8 运行 Java程序](#)

[2.9 总结](#)

[2.10 问与答](#)

[2.11 测验](#)

[2.11.1 问题](#)

[2.11.2 答案](#)

[2.12 练习](#)

### [第3章 Java之旅](#)

[3.1 第一站：Oracle](#)

[3.2 去 Java学校](#)

[3.3 在 JavaWorld 用午餐](#)

[3.4 在 NASA仰望天穹](#)

[3.5 回归正题](#)

[3.6 到 Java Boutique 去问路](#)

[3.7 在手机上运行 Java](#)

[3.8 总结](#)

[3.9 问与答](#)

[3.10 测验](#)

[3.10.1 问题](#)

[3.10.2 答案](#)

[3.11 练习](#)

### [第4章 理解Java程序的工作原理](#)

[4.1 创建应用程序](#)

[4.2 向应用程序传递参数](#)

[4.3 创建 applet](#)

[4.4 总结](#)

[4.5 问与答](#)

[4.6 测验](#)

[4.6.1 问题](#)

[4.6.2 答案](#)

[4.7 练习](#)

[第5章 在程序中存储和修改信息](#)

[5.1 语句和表达式](#)

[5.2 指定变量类型](#)

[5.2.1 整数和浮点数](#)

[5.2.2 字符和字符串](#)

[5.2.3 其他数值类型的变量](#)

[5.2.4 布尔型变量](#)

[5.3 给变量命名](#)

[5.4 在变量中存储信息](#)

[5.5 运算符](#)

[5.5.1 变量的递增与递减](#)

[5.5.2 运算符优先级](#)

[5.6 使用表达式](#)

[5.7 总结](#)

[5.8 问与答](#)

[5.9 测验](#)

[5.9.1 问题](#)

[5.9.2 答案](#)

[5.10 练习](#)

[第6章 使用字符串来交流](#)

[6.1 在字符串中存储文本](#)

[6.2 在程序中显示字符串](#)

[6.3 在字符串中使用特殊字符](#)

[6.4 拼接字符串](#)

[6.5 将其他变量用于字符串中](#)

[6.6 字符串的高级处理](#)

[6.6.1 比较两个字符串](#)

[6.6.2 确定字符串的长度](#)

[6.6.3 改变字符串的大小写](#)

[6.6.4 查找字符串](#)

[6.7 导演及演员名单](#)

[6.8 总结](#)

[6.9 问与答](#)

[6.10 测验](#)

[6.10.1 问题](#)

[6.10.2 答案](#)

[6.11 练习](#)

[第7章 使用条件测试进行判断](#)

[7.1 if语句](#)

[7.1.1 小于和大于的比较](#)

[7.1.2 相等和不等](#)

[7.1.3 使用块语句组织程序](#)

[7.2 if-else 语句](#)

[7.3 switch语句](#)

[7.4 条件运算符](#)

[7.5 观察时钟](#)

[7.6 总结](#)

[7.7 问与答](#)

[7.8 测验](#)

[7.8.1 问题](#)

[7.8.2 答案](#)

[7.9 练习](#)

[第8章 使用循环重复执行操作](#)

[8.1 for循环](#)

[8.2 while 循环](#)

[8.3 do-while 循环](#)

[8.4 退出循环](#)



[8.5 给循环命名](#)

[8.6 测试计算机的运行速度](#)

[8.7 总结](#)

[8.8 问与答](#)

[8.9 测验](#)

[8.9.1 问题](#)

[8.9.2 答案](#)

[8.10 练习](#)

## [第9章 使用数组存储信息](#)

[9.1 创建数组](#)

[9.2 使用数组](#)

[9.3 多维数组](#)

[9.4 对数组进行排序](#)

[9.5 对字符串中的字符计数](#)

[9.6 总结](#)

[9.7 问与答](#)

[9.8 测验](#)

[9.8.1 问题](#)

[9.8.2 答案](#)

[9.9 练习](#)

## [第10章 创建第一个对象](#)

[10.1 面向对象编程的工作原理](#)

[10.2 对象示例](#)

[10.3 什么是对象](#)

[10.4 理解继承](#)

[10.5 建立继承层次](#)

[10.6 转换对象和简单变量](#)

[10.6.1 简单变量的类型转换](#)

[10.6.2 对象类型转换](#)

[10.6.3 在简单变量和对象之间进行转换](#)

[10.6.4 自动封装和拆封](#)

[10.7 创建对象](#)

[10.8 总结](#)

[10.9 问与答](#)

[10.10 测验](#)

[10.10.1 问题](#)

[10.10.2 答案](#)

[10.11 练习](#)

[第11章 描述对象](#)

[11.1 创建变量](#)

[11.2 创建类变量](#)

[11.3 用方法来创建行为](#)

[11.3.1 声明方法](#)

[11.3.2 参数不同的类似方法](#)

[11.3.3 构造函数](#)

[11.3.4 类方法](#)

[11.3.5 方法中变量的作用域](#)

[11.4 将一个类放在另一个类中](#)

[11.5 使用关键字this](#)

[11.6 使用类方法和类变量](#)

[11.7 总结](#)

[11.8 问与答](#)

[11.9 测验](#)

[11.9.1 问题](#)

[11.9.2 答案](#)

[11.10 练习](#)

[第12章 充分利用现有对象](#)

[12.1 继承的威力](#)

[12.1.1 继承行为和属性](#)

欢迎访问：电子书学习和下载网站 (<https://www.shgis.cn>)

文档名称：《Java入门经典（第6版）》[美]Rogers Cadenhead 著.epub

请登录 <https://shgis.cn/post/281.html> 下载完整文档。

手机端请扫码查看：

